

App on

I giovani programmatori e le piccole e medie imprese possono partecipare a questo bando per sviluppare nuove piattaforme e applicazioni per Smartphone e Tablet per favorire il turismo e l'economia. I progetti vengono finanziati fino a 40 mila euro

Obiettivo generale:

Promuovere la progettazione e lo sviluppo di piattaforme ed applicativi per Smartphone e Tablet proposti da giovani programmatori, attraverso il finanziamento dei costi di realizzazione di un prototipo di "App" in fase beta.

Stanziamiento complessivo: 2 milioni di euro

Possono partecipare:

- giovani programmatori con 35 anni di età non ancora compiuti alla data di presentazione dell'idea-progetto;
- piccole e medie imprese (PMI) attive nel settore del digitale nella Regione Lazio;
- "mentor" affermati disponibili ad affiancare i giovani programmatori con la loro esperienza in ambito business coaching.

Modalità di presentazione:

Fase 1 (entro 60 giorni dalla pubblicazione del bando sul BURL):

- i giovani programmatori dovranno inviare le idee-progetto;
- le PMI dovranno inviare la manifestazione di interesse;
- i "mentor" dovranno inviare la manifestazione di interesse.

Fase 2

- le 70 idee-progetto selezionate verranno proposte alle PMI candidate ad ospitarle;
- l'incontro tra giovane programmatore ed impresa verrà favorito dai "mentor";
- le PMI "incubatrici", una volta individuate le idee-progetto di interesse, presenteranno la domanda di contributo per la realizzazione del prototipo.

Progetti finanziabili: sono finanziabili i progetti destinati alla realizzazione di "App" per Tablet o Smartphone dedicati a:

- fruizione del territorio del Lazio per fini turistici e per la valorizzazione e lo sviluppo dell'economia locale (context aware mobile commerce, ecc.);
- smart city e resilient city (civic App);
- energia ed efficienza energetica, uso intelligente di risorse;
- social business, social learning e humanistic management;
- social media abilitanti per smart communities;
- game e gamifications;
- wearable technology e Realtà Aumentata.

Spese ammissibili:

- consulenze specialistiche;
- costi interni della società (personale, attrezzature, ecc.);
- compenso per il giovane programmatore nella misura massima del 20% del costo di produzione complessivo ammissibile;
- rimborso spese per il mentor entro il limite massimo di 4mila euro;
- spese generali nella misura del 5% del costo di produzione complessivo ammissibile.

Tipologia delle agevolazioni: il contributo massimo per ogni progetto è di 40mila euro. - Le agevolazioni saranno erogate in un'unica soluzione.

Durata massima del progetto: 6 mesi